**Sistema de Gestión de Tareas ejercicio 2**

Crear una función principal que recibe una lista de tareas, cada tarea con un

título, descripción y estado (**pendiente, en curso, completada**).Esta lista

tendrá la siguiente forma:

Definir la Lista de Tareas

Define una lista de tareas, cada una con un título, descripción y estado.

tareas = [("T1", "Ir al supermercado y comprar lo necesario", "pendiente"),

("T2", "Recopilar datos y redactar el informe para el cliente", "en curso"),

("T3", "Ver el curso de Python en línea", "completada"),

("T4", "Resolver dudas y proporcionar actualizaciones", "pendiente")]

Definir Funciones para Cada Acción

Define funciones para agregar, marcar y eliminar tareas.

def AgregarTarea(tareas, titulo, descripcion):

tareas.append((titulo, descripcion, "pendiente"))

def TareaenCurso(tareas, titulo):

for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

if t == titulo:

tareas[i] = (t, d, "en curso")

break *#salir del bucle*

def TareaCompletada(tareas, titulo):

for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

if t == titulo:

tareas[i] = (t, d, "completada")

break *# salir del bucle*

*# agregar funcion para eliminar tarea*

def EliminarTarea(tareas, titulo):

for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

if t == titulo:

del tareas[i]

break *# salir del bucle*

código de la implementación

# Función para agregar una tarea

def AgregarTarea(tareas, titulo, descripcion):

    tareas.append((titulo, descripcion, "pendiente"))

# Función para marcar una tarea como "en curso"

def TareaEnCurso(tareas, titulo):

    for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

        if t == titulo:

            tareas[i] = (t, d, "en curso")

            break  # salir del bucle

# Función para marcar una tarea como "completada"

def TareaCompletada(tareas, titulo):

    for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

        if t == titulo:

            tareas[i] = (t, d, "completada")

            break # salir del bucle

# Función para eliminar una tarea

def EliminarTarea(tareas, titulo):

    for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

        if t == titulo:

            del tareas[i]

            break # salir del bucle

# Función para editar el estado de una tarea

def EditarEstado(tareas, titulo, nuevo\_estado):

    for i, (t, d, estado) in enumerate(tareas):

        if t == titulo:

            tareas[i] = (t, d, nuevo\_estado)

            break # salir del bucle

# Función principal para gestionar tareas

def gestionar\_tareas(tareas, gestionar, \*args):

    gestionar(tareas, \*args)

# Función para mostrar la lista de tareas

def mostrar\_tareas(tareas):

    for titulo, descripcion, estado in tareas:

        print(f"Tarea: {titulo}, Descripción: {descripcion}, Estado: {estado}")

# Lista inicial de tareas vacía

tareas = []

# Bucle principal para la interacción con el usuario

while True:

    comando = input("Ingrese un comando (agregar, en curso, completada, eliminar, listar, editar, salir): ")

    if comando == "agregar":

        titulo = input("Título de la tarea: ")

        descripcion = input("Descripción de la tarea: ")

        gestionar\_tareas(tareas, AgregarTarea, titulo, descripcion)

    elif comando == "en curso":

        titulo = input("Título de la tarea: ")

        gestionar\_tareas(tareas, TareaEnCurso, titulo)

    elif comando == "completada":

        titulo = input("Título de la tarea: ")

        gestionar\_tareas(tareas, TareaCompletada, titulo)

    elif comando == "eliminar":

        titulo = input("Título de la tarea: ")

        gestionar\_tareas(tareas, EliminarTarea, titulo)

    elif comando == "listar":

        mostrar\_tareas(tareas)

    elif comando == "editar":

        titulo = input("Título de la tarea: ")

        nuevo\_estado = input("Nuevo estado de la tarea (pendiente, en curso, completada): ")

        if nuevo\_estado in ["pendiente", "en curso", "completada"]:

            gestionar\_tareas(tareas, EditarEstado, titulo, nuevo\_estado)

        else:

            print("Estado no válido. Use 'pendiente', 'en curso', o 'completada'.")

    elif comando == "salir":

        break

    else:

        print("Comando no reconocido.")